




PER INFORMAZIONI E PRENOTAZIONI

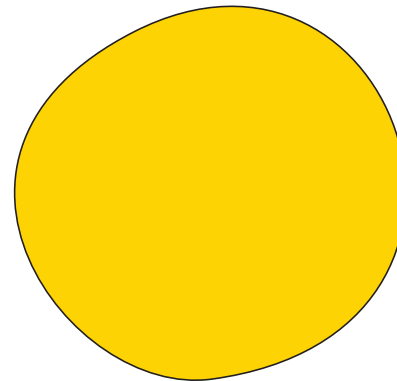
SOCIETÀ COOPERATIVA SISTEMA MUSEO
PUNTO INFORMATIVO DEI MUSEI DI FERMO

Palazzo dei Priori, Piazza del Popolo, 63900 – Fermo
Tel. 0734.217140 / Fax 0734.215231

museidifermo@comune.fermo.it
fermo@sistemamuseo.it
www.comune.fermo.it
www.sistemamuseo.it

*La prenotazione delle attività è obbligatoria
e va effettuata almeno 5 giorni prima della data prescelta.*

Segui MUSEI DI FERMO su 



Cielo storia uomo arte natura prospettiva vivere tempo pensiero città patrimonio emozione scuola memoria paesaggio cultura

musei
difermo

FERMO...GIOCANDO
ATTIVITÀ DIDATTICHE E LABORATORI PER LE SCUOLE

ESPLORA +
GUARDA +
FAI =

cresci

FERMO...GIOCANDO

Le attività di FERMO...GIOCANDO si propongono di approfondire l'attività scolastica curriculare attraverso momenti di apprendimento attivo. Le proposte si distinguono in: attività ludico didattiche, laboratori, passeggiate didattiche, approfondimenti, attività per famiglie.



In ogni pagina è consultabile la guida ai simboli per conoscere tipologia e ambito disciplinare delle attività.

... €

La quota di adesione indicata, se non diversamente specificato, è per alunno ed è comprensiva di ingresso al museo. È previsto il pagamento di una quota forfait sotto i 20 partecipanti.

Sono previste agevolazioni per plessi scolastici o classi che aderiscono a più attività.

I+I un giorno con noi

Proponiamo pacchetti di visite e attività per viaggi di istruzione o uscite didattiche, da svolgere in una giornata o in date diverse. Le attività abbinata possono svolgersi anche singolarmente.

Costi, modalità di ingresso e disponibilità delle attività possono subire variazioni indipendenti dalla nostra volontà.




PERCORSI LUDICO DIDATTICI

PALAZZO DEI PRIORI
+ CISTERNE ROMANE


Viaggio nel tempo dai Villanoviani ai Romani

Il percorso, dopo la visita guidata alle Cisterne Romane ed alla mostra permanente "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni", prevede uno stimolante gioco. Ogni tappa dell'attività permetterà di compiere un piccolo viaggio alla scoperta della storia e dell'archeologia delle affascinanti civiltà dei Villanoviani, dei Piceni e dei Romani.

→  6-10 anni / 2h / 35€


Esploriamo le Cisterne Romane

Immergiamoci nei suggestivi ambienti delle Cisterne, orientiamoci nei sotterranei e misuriamo lo spazio col metro e l'unità di misura romana. Un quaderno di esplorazione ci aiuterà a riconoscere struttura, funzione e materiali di questa suggestiva opera di ingegneria idraulica.

→  8-13 anni / 2h / 35€

PALAZZO DEI PRIORI
Conosciamo i Piceni



Il contatto diretto con i reperti esposti nella mostra permanente "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni" sarà l'esperienza dalla quale prenderà il via l'approfondimento sulla civiltà picena. Supporti multimediali aiuteranno i ragazzi nella comprensione di questa cultura: conosceranno le aree dei rinvenimenti, i tipi di sepolture, i corredi funerari, l'arte della metallurgia e gli antichi mestieri.

→  8-10 anni / 2h / 35€

LABORATORI



PALAZZO DEI PRIORI
Il piccolo archeologo

Tutti a lavoro! Per un giorno i ragazzi si immergeranno nell'affascinante mondo dell'archeologo e, dopo una preparazione teorica ed una visita alla mostra permanente "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni", saranno chiamati a simulare un vero scavo archeologico. I reperti, una volta rinvenuti, dovranno essere siglati e catalogati... oggi la storia è in mano nostra!

  6-13 anni / 2h / 45€

Lo scrigno dei Piceni

Cosa contenevano gli scrigni dei Piceni? Scopriamolo insieme soffermandoci sulle decorazioni dei gioielli e sui loro significati simbolici approfondendo le tecniche di lavorazione dei metalli e realizzando, proprio come un orafo antico, un prezioso manufatto.

  8-10 anni / 2h / 55€



geografia



PERCORSI LUDICO DIDATTICI

PALAZZO DEI PRIORI
Nell'affascinante mondo
della cartografia

Attraverso l'osservazione dell'antico Mappamondo, delle carte geografiche e delle mappe, i ragazzi capiranno come nel tempo è cambiata la percezione del globo terrestre e conosceranno i mutamenti subiti in relazione alle nuove scoperte. L'attività mira a far comprendere come le città delle Marche si inseriscano all'interno di questa evoluzione grazie anche alle relazioni territoriali e culturali stabilite nel corso dei secoli.



→   6-13 anni / 2h / 35€



PERCORSI LUDICO DIDATTICI

TEATRO DELL'AQUILA
Il teatro dietro le quinte



L'attività prevede un percorso didattico all'interno del Teatro dell'Aquila con un quaderno interattivo arricchito da rebus, indovinelli ed anagrammi. I ragazzi, guidati dall'operatore, potranno così scoprire gli straordinari segreti della macchina teatrale.

→   6-13 anni / 2h / 35€

LABORATORI

TEATRO DELL'AQUILA
Tutti in maschera!

I ragazzi attraverso materiali semplici e diversi realizzeranno un simpatico ed originale personaggio che prenderà vita sul palcoscenico del Teatro dell'Aquila. Infatti, dopo una visita guidata alla scoperta delle varie sale del suggestivo teatro, i ragazzi daranno voce alla maschera da loro realizzata.

  4-8 anni / 2h / 45€




PERCORSI LUDICO DIDATTICI

PALAZZO DEI PRIORI



I quadri parlanti

Dopo una breve visita in Pinacoteca, i ragazzi verranno coinvolti in una serie di giochi finalizzati al riconoscimento delle opere e dei personaggi rappresentati nei quadri. Scoprendo differenze ed affinità ricostruiranno storie e pale d'altare, animeranno polittici e accosteranno i santi ai loro attributi, per conoscere in modo divertente i simboli e le rappresentazioni dell'iconografia.

→  6-13 anni / 2h / 3,5€

Il libro delle Fantapagine



Nell'antica sala del Mappamondo un bizzarro bibliotecario ci farà scovare un misterioso libro di fiabe... Dalle enormi pagine colorate prenderanno vita personaggi legati alle leggende e alle tradizioni locali: regine, fate e cavalieri ci aspettano per un'indimenticabile esperienza.

→   4-10 anni / 2h / 3,5€

PALAZZO DEI PRIORI



Dal manoscritto alla stampa

Dall'antica biblioteca partiremo per un affascinante percorso che terminerà con la creazione e la realizzazione di un *ex libris*. L'attività è volta a sottolineare il ruolo dell'invenzione della stampa nella diffusione della cultura, attraverso un excursus che dai manoscritti giungerà alle moderne tecniche di stampa.

  8-13 anni / 2h / 4,5€



La carta riciclata: tra gioco ed educazione ambientale

Una singolare visita all'interno della Sala del Mappamondo introdurrà i ragazzi nell'affascinante mondo della carta e dei suoi molteplici utilizzi; una buona occasione per scoprire come riutilizzare la carta altrimenti destinata al macero. Nella fase laboratoriale i ragazzi potranno poi mettere alla prova abilità e creatività per realizzare oggetti con la carta riciclata.

  6-13 anni / 2h / 4,5€

Facciamo un libro

La Sala del Mappamondo, prezioso scrigno in cui è custodito il più antico nucleo della Biblioteca di Fermo, spalancherà le proprie porte ai ragazzi per conoscere la storia del libro. Una volta scoperta la forza comunicativa di questo secolare oggetto ricco di sorprese, stimoli visivi e tattili, i ragazzi diventeranno dei piccoli artigiani alle prese con la realizzazione del loro personalissimo libro.

  4-8 anni / 2h / 4,5€

Educazione Civica





PERCORSI LUDICO DIDATTICI

PALAZZO DEI PRIORI

Cittadini si diventa

Comprendiamo le istituzioni che compongono lo Stato italiano e viviamo l'esperienza di una seduta comunale: divisi in maggioranza e opposizione, ricoprendo tutte le cariche politiche, discutiamo e decidiamo riguardo una possibile opera pubblica destinata ai giovani.

→   8-13 anni / 2h / 3,5€

laboratori linguistici





PERCORSI LUDICO DIDATTICI

CENTRO STORICO + CISTERNE ROMANE



Walking in the ancient Roman town

Proviamo ad unire passato e presente, passando dall'antica lingua latina all'internazionale lingua inglese, a passeggio nell'affascinante Fermo romana nel tentativo di scoprire le tracce delle antiche testimonianze spesso nascoste.

→   6-13 anni / 2h / 3,5€

Gli antichi Romani raccontano in inglese

Una visita guidata alle Cisterne Romane mirerà a far conoscere ai ragazzi il nome di alcuni elementi architettonici fondamentali in inglese, per poi risolvere insieme l'enigma nascosto in un grande cruciverba.

→   6-13 anni / 2h / 3,5€

speciale I+
un giorno
con noi!

Mi Fermo!

Un percorso sospeso tra arte e storia dove la visita alla città si completa con divertenti laboratori.

am VISITA IN CITTÀ

Andiamo alla scoperta degli antichi monumenti e della millenaria storia di Fermo. Concludiamo la visita alle Cisterne Romane o al Teatro dell'Aquila o alla Sala del Mappamondo.

→  3-13 anni / 2h

visita in città + laboratorio = 12 €

Sei interessato a una sola attività?
www.sistemamuseo.it/didattica

pm LABORATORIO



Realizziamo un'attività a scelta tra:

Facciamo un libro

Nella Sala del Mappamondo, sede del più antico nucleo della Biblioteca di Fermo, ripercorriamo la storia millenaria del libro e la sua straordinaria forza comunicativa per creare un nostro prodotto tutto da sfogliare.

Tutti in maschera!

Dopo una visita alla scoperta dei vari ambienti del Teatro dell'Aquila, realizziamo con carta, forbici e colori un originale personaggio pronto ad esibirsi sul palcoscenico.

  3-7 anni / 2h

Il piccolo archeologo

Immergiamoci per un giorno nell'affascinante mondo dell'archeologia e simuliamo un vero scavo, dal ritrovamento dei reperti alla loro catalogazione.

I quadri parlanti

Dopo una breve visita in Pinacoteca giochiamo a riconoscere opere e personaggi, ricostruire storie, e analizzare in modo divertente i simboli nell'arte.


   6-13 anni / 2h

Passeggiate didattiche

Passeggiate dedicate alla scoperta curiosa di Fermo, per approfondire la storia e i cambiamenti della città nel tempo.


CENTRO STORICO + CISTERNE ROMANE A spasso nell'antica Firmum

Fermo in epoca romana, tra storia locale e macro eventi, attraverso i resti archeologici ancora presenti in città.

→  8-13 anni / 2h / 5€

CENTRO STORICO A spasso nel Medioevo

L'epoca medievale raccontata dalle tracce materiali e dalle testimonianze diffuse nel centro storico.


→  11-18 anni / 2h / 5€

scienze

PERCORSI LUDICO DIDATTICI

MUSEI SCIENTIFICI DI VILLA VITALI I grandi esploratori polari

Si parte alla scoperta dell'ambiente polare: dalla conoscenza delle grandi esplorazioni del passato, con il Duca degli Abruzzi a bordo della nave "Stella polare" all'impresa del Dirigibile Italia di Umberto Nobile per conoscere insieme alcuni degli uomini più coraggiosi del nostro passato!

→  8-13 anni / 2h / 3,5€

LABORATORI

MUSEI SCIENTIFICI DI VILLA VITALI Siamo artisti Inuit

Il laboratorio, a conclusione della visita al Museo Polare, si propone di educare all'interculturalità, attraverso la conoscenza ed il confronto con le forme di espressione artistica degli Inuit. I ragazzi, ispirandosi agli oggetti visti nel museo ne reinterpreteranno temi e forme realizzando personali elaborati grafici o manufatti.

  4-10 anni / 2h / 4,5€

il museo in valigia

Il museo entra in classe con una valigia piena di strumenti per approfondire le materie più interessanti. Coinvolgete i musei cittadini nei vostri progetti didattici: progetteremo insieme esperienze interessanti per analizzare meglio gli aspetti didattici che vi incuriosiscono di più.



visite sensoriali



VISITA GUIDATA SENSORIALE

PALAZZO DEI PRIORI I sensi dell'arte

Tutto sarà possibile grazie ad una divertente visita al museo. Con l'aiuto di un armadio magico pieno di sorprese da cui usciranno sensazioni tattili ed emotive che ci permetteranno di leggere l'opera d'arte in modo tutto nuovo!

  4-13 anni / 2h / 3,5€

PROGETTA CON NOI IL TUO PERCORSO SU MISURA!



Scrivi la tua richiesta a
didattica@sistemamuseo.it

approfondimenti





CENTRO STORICO + PALAZZO DEI PRIORI La Regina e il Cardinale

Un'occasione unica per conoscere una storia davvero particolare: il rapporto di amicizia nato tra la regina Cristina di Svezia e il cardinale fermano Decio Azzolino junior all'interno di un periodo storico, il Seicento, di grande splendore per Fermo.

  11-18 anni / 2h / 5€

CENTRO STORICO I martiri fermaniri

Un percorso lungo la memoria cittadina ripercorrendo, attraverso una visita itinerante, le vicende di una misteriosa condanna che sarà il filo conduttore per immergersi tra gli avvenimenti e i personaggi del periodo risorgimentale fermano.

  11-18 anni / 2h / 5€

Attività didattiche e costi a persona

Area tematica	Titolo	Tipologia attività	Destinatari	Costo a persona
archeologia	VIAGGIO NEL TEMPO: DAI VILLANOVIANI AI ROMANI	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria	€ 3,50
	ESPLORIAMO LE CISTERNE ROMANE	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria II ciclo - Secondaria di I grado	€ 3,50
	CONOSCIAMO I PICENI	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria II ciclo	€ 3,50
	IL PICCOLO ARCHEOLOGO	LABORATORIO	Primaria - Secondaria di I grado	€ 4,50
	LO SCRIGNO DEI PICENI	LABORATORIO	Primaria II ciclo	€ 5,50
geografia	NELL'AFFASCINANTE MONDO DELLA CARTOGRAFIA	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria - Secondaria di I grado	€ 3,50
teatro	IL TEATRO DIETRO LE QUINTE	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria - Secondaria di I grado	€ 3,50
	TUTTI IN MASCHERA!	LABORATORIO	Infanzia - Primaria I ciclo	€ 4,50
storia e arte	I QUADRI PARLANTI	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria - Secondaria di I grado	€ 3,50
	IL LIBRO DELLE FANTAPAGINE	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Infanzia - Primaria	€ 3,50
	FACCIAMO UN LIBRO	LABORATORIO	Infanzia - Primaria I ciclo	€ 4,50
	DAL MANOSCRITTO ALLA STAMPA	LABORATORIO	Primaria II ciclo - Secondaria di I grado	€ 4,50
	LA CARTA RICICLATA: TRA GIOCO ED EDUCAZIONE AMBIENTALE	LABORATORIO	Primaria - Secondaria di I grado	€ 4,50
educazione civica	CITTADINI SI DIVENTA	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria II ciclo - Secondaria di I grado	€ 3,50
laboratori linguistici	GLI ANTICHI ROMANI RACCONTANO IN INGLESE	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria - Secondaria di I grado	€ 3,50
	WALKING IN THE ANCIENT ROMAN TOWN	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria - Secondaria di I grado	€ 3,50
passeggiate didattiche	A SPASSO NELL'ANTICA FIRMUM	PASSEGGIATA DIDATTICA	Primaria II ciclo - Secondaria di I grado	€ 5,00
	A SPASSO NEL MEDIOEVO	PASSEGGIATA DIDATTICA	Secondaria di I grado - Secondaria di II grado	€ 5,00
scienza e antropologia	I GRANDI ESPLORATORI POLARI	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Primaria II ciclo - Secondaria di I grado	€ 3,50
	SIAMO ARTISTI INUIT	LABORATORIO	Infanzia - Primaria	€ 4,50
visite sensoriali	I SENSI DELL'ARTE	PERCORSO LUDICO DIDATTICO	Infanzia - Primaria - Secondaria di I grado	€ 3,50
approfondimenti	LA REGINA E IL CARDINALE	VISITE GUIDATE TEMATICHE	Secondaria di I grado - Secondaria di II grado	€ 5,00
	I MARTIRI FERMANI	VISITE GUIDATE TEMATICHE	Secondaria di I grado - Secondaria di II grado	€ 5,00

Attività per famiglie

IL CURIOSARIO

Una canzone da cantare, una storia da ascoltare, una filastrocca da mimare, un'attività ludica da drammatizzare nelle suggestive sale dei Musei di Fermo... tutto questo per imparare divertendoci.
PARTONO I CORSI AL MUSEO per bambini dai 3 ai 12 anni!

IL FANTAMUSEO!

Eventi e laboratori pomeridiani aspettano te e la tua famiglia per vivere un'esperienza insieme in un luogo davvero speciale.

COMPLEANNO AL MUSEO

Il museo ti aspetta per un simpatico compleanno insieme ai tuoi amici. Vieni a festeggiare il tuo giorno speciale con noi tra giochi, arte, colori e musica!



ESPLORA +
GUARDA +
FAI =

cresci